



# DTaF Taekwondo 2026 Regler og Fortolkning

**Vedtaget i oktober 2025 ved World Taekwondo General Assembly i Wuxi, Kina**

Dette dokument beskriver Kyorugi-reglerne og fortolkningerne fra 1. januar 2026, som er gældende for alle TKD-turneringer i Danmark.

## Regelopdateringer:

**IVR er fjernet for hovedspark. Sekundanterne kan ikke længere anmode om VIDEO REPLAY for hovedspark.**

Kamplederen kan stadig anmode om IVR, men kun efter at have talt for et kraftigt hovedspark, der ikke scorede.

Som før skal kamplederen konstatere at et eller flere flg. kriterier er opfyldt for at tælle.

- Kampleder ser, at en kæmper bliver rystet, pga. et stærkt spark mod hovedet.
- Skade mod øjet/øjnene.
- Kæmperen bløder.
- Ved "knocked down" pga. et spark til hovedet.

## PSS slag scoring (kun med nyt PSS-system med elektroniske handsker)

En halvautomatisk scoringsmetode kan anvendes til slag.

**Slag** - Sensorer er blevet tilføjet til alle PSS-SYSTEMER.

Når der anvendes sensorhandsker, skal slagets styrke bekræftes af PSS-systemet, og teknikken skal valideres af hjørnedommeren (technical judge).

Når PSS registrerer et slag med tilstrækkelig styrke, vibrerer dommerboksen, og et slagikon vises midlertidigt på scoreboardet. Hjørnedommeren har 1 sekund til at bekræfte den korrekte teknik ved at trykke på knappen på dommerboksen.

Hvis PSS bekræfter styrken og dommeren den korrekte teknik, vil slaget blive scoret og vises permanent i kamploggen. Hvis dommeren er forsinket med at bekræfte slaget, kan de rejse sig op og manuelt tildele slagets point, så længe PSS har registreret et slag med tilstrækkelig styrke. Dommeren må ikke tildele et slagpoint, hvis det ikke bekræftes af PSS.

## Den tekniske dommer afløser hjørnedommerne.

På grund af tilføjelsen af PSS-pointdetektion er hjørnedommerens rolle mere begrænset. Fremadrettet, når PSS-systemet anvendes, vil der kun være én hjørnedommer, som er blevet omdøbt til **teknisk dommer**.

**DK:** Til de danske stævner fortsættes med to hjørnedommere. Denne praksis opretholdes, indtil et nyt system kan indføres på et senere tidspunkt.

## Opdaterede tekniske point

Tekniske point (drejespark) er nu dobbelt så høje som deres basisscore (i stedet for + 2)

| <u>Teknik</u>           | <u>Gammel point værdi</u> | <u>Ny point værdi</u>   |
|-------------------------|---------------------------|-------------------------|
| Dreje spark til kroppen | 4 point                   | 4 point (dobbelt point) |
| Dreje spark til hovedet | 5 point                   | 6 point (dobbelt point) |

## Opdaterede retningslinjer for protester fra sekundanten

Ved følgende tekniske problemer kan sekundanten anmode om IVR **med eller uden en kvote**:

- Hardwaretest
- Fantompoint
- Fejlindtastning på Scoreboard
- Tidsproblem
- Fejlidentifikation af slag
- Gendannelse af point scoret før en Gam-jeom
- Annullering af point scoret efter en Gam-jeom

Hvis sekundanten har en kvote, tager kamplederen sekundantens kvote. Hvis anmodningen afvises, mister sekundanten sin kvote, og kæmperen modtager en Gam-jeom for dårlig opførsel (Misconduct). Hvis sekundanten ikke har en kvote, tager kamplederen sit eget kort. Hvis anmodningen afvises, modtager kæmperen en Gam-jeom

for dårlig opførsel (Misconduct). Den eneste undtagelse er en hardwaretest i 1. runde, som før bruger kamplederen sit eget kort, og der gives ingen Gam-jeom.

## Fortolkninger

**Færre unødvendige Gam-jeoms** Selvom de skriftlige regler ikke er ændret, understreger World Taekwondo kraftigt over for dommerne, at Gam-jeoms kun bør gives, når det er absolut nødvendigt. Dette for at fremme kontinuerlig handling. Tommelfingerreglen er **at lade dem kæmpe**.

**Objektive Gam-jeoms** (f.eks. at falde, krydse grænselinjen, angribe efter Kal-yeo, angribe den faldne modstander) skal gives øjeblikkeligt.

**Subjektive Gam-jeoms** (f.eks. at gribe fat, løfte benet, angribe under taljen osv.) bør kun gives, når der er en klar indflydelse på kampen.